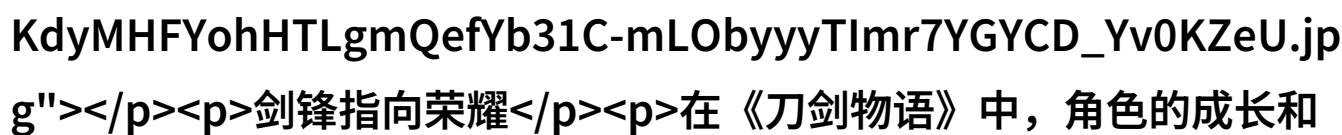
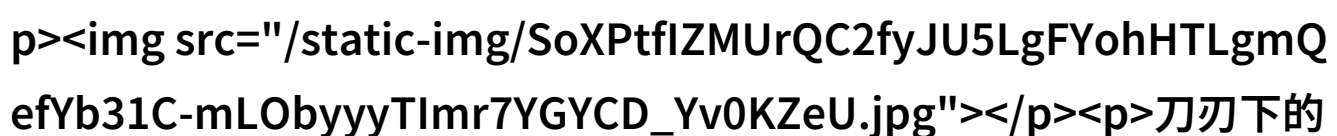


刀剑物语虚拟世界的荣耀与挣扎

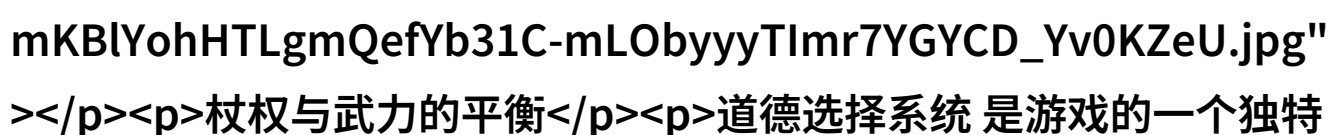
在《刀剑物语》的世界里，角色们穿梭于中世纪风格的城镇和广阔山林之中，他们的故事展开在一个充满争斗与合作的环境里。这个游戏不仅提供了丰富多彩的战斗体验，还让玩家能够探索深邃的情感和复杂的人际关系。

剑锋指向荣耀

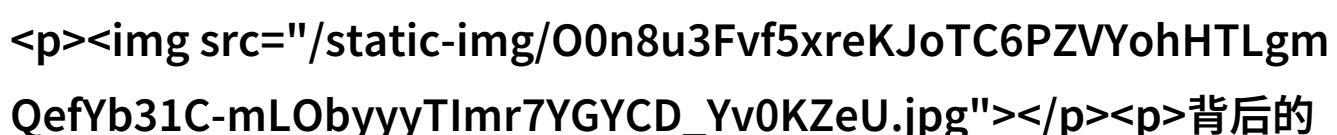
在《刀剑物语》中，角色的成长和发展离不开不断提升自己的战斗力。这需要玩家通过完成任务、参与对战以及合金装备来提升自己的等级。随着等级的提高，角色将拥有更强大的攻击力和防御能力，这对于面对更高难度的挑战至关重要。

刀刃下的策略

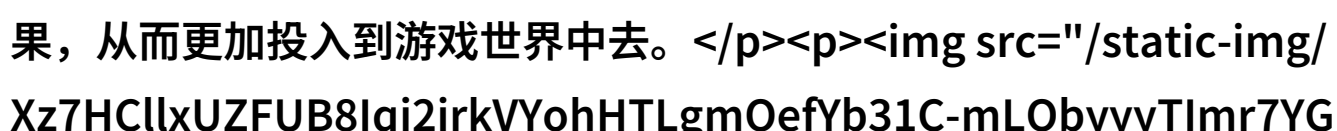
戰鬥是遊戲中的核心要素之一。在遊戲中，每一場戰鬥都是一場精彩绝伦的心智与技巧较量。玩家需要根据敌人的特点调整策略，比如使用最适合自己角色的武器、熟练掌握技能，以及灵活运用战术以取得胜利。

杖权与武力的平衡

道德选择系统是游戏的一个独特元素，它允许玩家根据自身价值观做出选择，有时这些选择会影响到整个城市甚至国家的大局。在这个过程中，角色必须学会如何在权力与正义之间找到平衡点，不断地自我反省并作出符合自己信念的决定。

背后的故事线

家族血脉系统为每个角色的背景提供了丰富的情节，让他们背后都有着复杂而又迷人的故事。当玩家探索角色的过去时，他们可以发现隐藏在表面的秘密，也能理解为什么有些事件会发生这样的结果，从而更加投入到游戏世界中去。



YCD_Yv0KZeU.jpg"></p><p>伙伴间的情谊</p><p>在这片由各种各样的角色组成的大陆上，与他人建立联系是非常重要的。无论是结交好友还是成为盟友，都需要双方相互信任，并共同克服困难。而当这些关系发展起来时，它们往往超越简单的地理位置或职业身份，而变成了深刻的人性连接。</p><p>虚拟现实中的真实情感</p><p>虽然《刀剑物语》是一个虚构的小说，但它所描绘出的情感和冲突却异常真实。这使得游戏具有极强的心理共鸣，让玩家能够从不同的视角思考问题，并且产生深层次的情感反应，无论是在喜悦还是悲伤方面都是如此。</p><p>下载本文pdf文件</p>